

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ALUMNI SISWA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

Mohamad Farir Farkhan¹, Amaludin Arifia², Andik Adi Suryanto³, Aris Wijayanti⁴

^{1,2,3,4}Departement of Informatics, PGRI Ronggolawe University

Correspondence Author: amaludinarifia@gmail.com

Info Artikel :	ABSTRACT (in English)
Sejarah Artikel : Menerima : Revisi : Diterima : Online : Keyword : Alumni Data Collection, PHP, MySQL, Waterfall	<i>Processing of alumni data by manual recap hinders the processing and submission of alumni data to leaders who from time to time request alumni data. And it can't be done quickly and mistakes still occur, and each alumni is not recorded because the currently ongoing alumni data collection only records alumni who come to school. The focus in this research is making applications using programming languages that have been widely used, namely PHP and MySQL. The data collection method in this research concerns the web-based information system for alumni data collection at MTs Negeri 3 Tuban and for the system development method using Waterfall. This study shows the results that to present information on Alumni of MTs Negeri 3 Tuban which includes the presentation of alumni data. As well as other information that is deemed necessary to be presented when needed such as, facilitating the search for old or new alumni. With the development of this web-based information system, it will be easier to handle data changes, be it adding, subtracting or searching data.</i>
	INTISARI (in Indonesia)
Kata Kunci : Pendataan Alumni, PHP, MySQL, Waterfall	<i>Pengolahan data alumni dengan merekap secara manual menghambat pengerjaan dan penyampaian data alumni kepada pimpinan yang sewaktu waktu meminta data alumni. Dan belum dapat dilakukan dengan cepat dan masih sering terjadi kesalahan, serta setiap alumni tidak terdata karena pendataan alumni yang sedang berjalan saat ini hanya mencatat data alumni yang datang kesekolah. Focus dalam penelitian ini adalah pembuatan aplikasi dengan menggunakan bahasa pemograman yang telah banyak digunakan yaitu PHP dan MySQL. Metode Pengumpulan Data dalam penelitian ini mengenai sistem informasi pendataan alumni pada MTs Negeri 3 Tuban berbasis web dan untuk metode pengembangan sistem menggunakan Waterfall. Penelitian ini menunjukkan hasil bahwa untuk menyajikan informasi Alumni MTs Negeri 3 Tuban yang meliputi penyajian data alumni. Serta informasi lainnya yang dirasa perlu untuk disajikan pada saat dibutuhkan seperti, memudahkan pencarian alumni lama atau baru. Pengembangan sistem informasi berbasis web ini, maka penanganan terhadap perubahan data baik itu penambahan, pengurangan atau pencarian data akan lebih mudah.</i>

1. PENDAHULUAN

Seiring dengan kemajuan teknologi yang berkembang pesat saat ini, kebutuhan akan perubahan sistem kerja berbasis teknologi pun turut meningkat. Salah satu sektor yang terpengaruh akan hal ini adalah akses informasi lembaga pendidikan MTs Negeri 3 Tuban. adalah salah satu pendidikan negeri di bawah naungan kementerian agama, dimana di satuan pendidikan tersebut baru berdiri 4 Tahun yang lalu dan perlu sebuah pengembangan dari berbagai sektor termasuk dalam system informasi yang saat ini wajib di miliki sebuah lembaga di dalam

pengelola data dan informasi, terdapat operator lembaga yang menhandel sebuah data lembaga mulai dari siswa, guru dan kepegawaian yang bertugas semua pengelolaan data lembaga.

Madrasah Tsanawiyah Negeri 3 Tuban merupakan lembaga pendidikan formal yang berbasis agama yang berdiri sejak tahun mendapat sk penegerian pada tanggal 1 Januari 2019, Madrasah Tsanawiyah Negeri 3 Tuban terletak pada posisi yang sangat strategis yakni di jalan Kaligede Nomor 15-B Tuban Jawa Timur. Satuan pendidikan ini sudah mempunyai alumni atau lulusan sebanyak 2 angkatan yaitu pada tahun pelajaran 2020/2021 dan 2021/2022 masing masing 3 rombongan belajar (rombel) pada tahun 2020/2021 dan berjumlah 8 rombel pada tahun 2021/2022.

Setiap tahunnya terdapat monitoring evaluasi keadaan data siswa baik siswa aktif maupun alumni karena pentingnya sebuah jumlah data siswa yang akan di kelola sebagai jumlah penghitungan Bantuan Operasional Siswa (BOS) serta permintaan data siswa alumni yang melanjutkan ke jenjang berikutnya, terkait hal itu sering kali merepotkan pengelola data atau operator tentunya kepala MTs Negeri 3 Tuban yang dalam waktu singkat dan keterbatasan ruang dan waktu untuk mengumpulkan kembali siswa yang sudah lulus atau alumni. Sedangkan tidak seluruh alumni yang datang untuk pendataan jenjang yang di tempuh selanjutnya, dan pendataan alumni masih menggunakan pendataan manual melalui form tulis dan selanjutnya penginputan manual menggunakan aplikasi excel. Dengan metode yang dilakukan tersebut, ada beberapa hal yang menjadi perhatian untuk dicarikan perbaikannya. Pertama, semua lini dituntut meminimalisir penggunaan kertas dalam setiap pekerjaan untuk mendukung gerakan pengurangan pemanasan global akibat tingginya penebangan hutan untuk menghasilkan kayu sebagai bahan baku kertas. Kedua, proses memperoleh data dilakukan secara manual dan waktu perolehan data tidak bisa didapatkan secara detail.

Dalam hal ini, faktor human error dapat mempengaruhi validitas data yang dihasilkan. Ketiga, proses pembaharuan data yang di peroleh langsung oleh siswa yang di perbarui di excel tergantung pada ketersediaan operator data dan siswa yang bersangkutan untuk melaporkan data pendidikan jenjang berikutnya sehingga seringkali data yang ada belum diperbaharui. Keempat, ketika terjadi ketidak validan data yang di akibatkan mis informasi antara operator dan siswa alumni dapat dijadikan dasar operator dalam beragumen karena kegiatan pembaruan data alumni yang dilakukan selama ini tidak pernah terdokumentasikan. operator harus mengambil data secara manual melalui aplikasi tertentu untuk memperbarui data belum diperbaiki. Hal ini memakan waktu cukup lama sehingga kurang efektif.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Alumni

Menurut Almanfaluthi (2009), alumni adalah orang-orang yang telah mengikuti atau tamat dari suatu sekolah atau perguruan tinggi. Alumni merupakan bagian yang tidak dapat dipisahkan dalam sebuah siklus pendidikan. Alumni menjadi penghubung sekolah dengan kampus dan dunia global. Alumni juga berfungsi sebagai media yang menyampaikan visi dunia kepada sekolah.

2.2 Tracer Study

Penelusuran lulusan (Tracer Study) merupakan bagian penting aktivitas sebuah lembaga pendidikan (Wuradji dan Muhyadi, 2010). Dengan adanya kegiatan tracer study, memungkinkan sebuah lembaga pendidikan melacak kondisi lulusan yang telah dihasilkan. Kemudian dari informasi yang diperoleh, dapat diambil berbagai kebijakan dan tindakan yang manfaat bagi para lulusan dan pengembangan lembaga tersebut.

2.3 Rancang Bangun

Kata “rancang” merupakan kata sifat dari “perancangan” yakni merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil analisa dari sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendeskripsikan dengan detail bagaimana komponen-komponen sistem diimplementasikan. Sedangkan kata “bangun” merupakan kata sifat dari “pembangunan” adalah kegiatan menciptakan sistem baru maupun mengganti atau memperbaiki sistem yang telah ada baik secara keseluruhan maupun sebagian (Pressman, 2002).

2.4 Aplikasi

Aplikasi adalah program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut.

2.5 Pengelolaan Data

Sistem yang terstruktur, terjadwal dan tersaji dengan baik penting dilakukan untuk menunjang data alumni siswa. Jika data dan informasi terjaga, maka akan berjalan dengan baik di lembaga itu sendiri. Selain itu, sistem yang dapat mendokumentasikan setiap data alumni siswa serta informasi lembaga yang dilakukan untuk mengukur kinerja seorang operator juga diperlukan.

2.6 Website

Website adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia, dan lainnya pada jaringan internet (Sibero, 2011).

2.7 Sistem

Defenisi sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu (Irfan, 2014).

2.8 Informasi

Informasi adalah data yang telah dibentuk menjadi bentuk yang berarti dan berguna untuk manusia. Sistem informasi ini berisi informasi tentang orang-orang penting, tempat, dan hal-hal dalam organisasi atau dilingkungan sekitarnya (Laudon, 2012).

2.9 PHP (PHP : Hypertext Preprocessor)

PHP adalah salah satu bahasa scripting khususnya digunakan untuk web development. Karena sifatnya yang server side scripting maka untuk menjalankan PHP harus menggunakan web server. PHP juga dapat diintegrasikan dengan HTML, JavaScript, JQuery, dan Ajax. Namun pada umumnya PHP lebih banyak digunakan bersamaan dengan file bertipe HTML.

2.10 MySQL

MySQL adalah salah satu aplikasi DBMS yang sudah sangat banyak digunakan oleh para pemrogram aplikasi web. Database Manangement System (DBMS) adalah aplikasi yang dipakai untuk mengelola basis data.

2.11 Framework

Framework adalah kumpulan intruksi-intruksi yang dikumpulkan dalam class dan function-function dengan fungsi masing-masing untuk memudahkan developer dalam memanggilya tanpa harus menuliskan syntax program yang sama berulang-ulang serta dapat menghemat waktu (Sidik, 2012).

2.12 Code Igniter

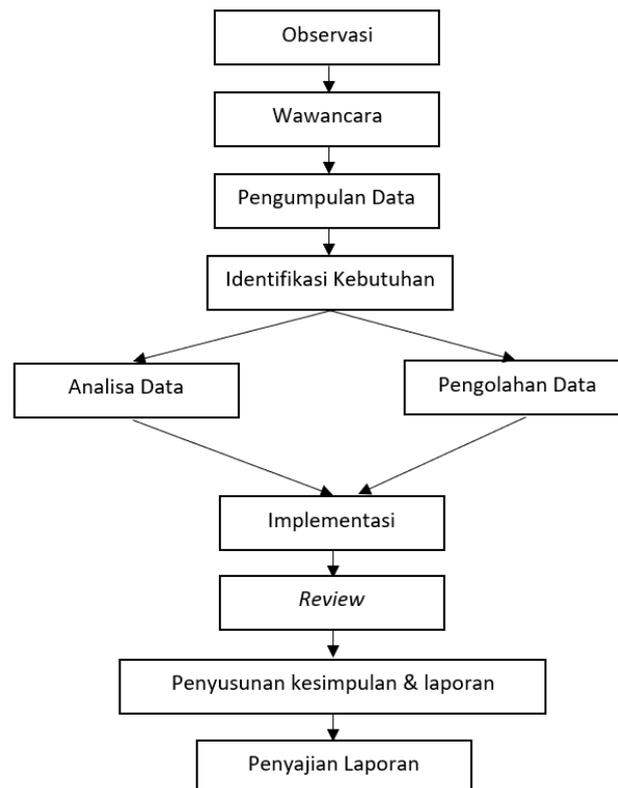
Code Igniter adalah salah satu Framework PHP bahkan Framework PHP yang paling powerful saat ini karena didalamnya terdapat fitur-fitur lengkap aplikasi web dimana fitur-fitur tersebut sudah dikemas menjadi satu.

2.13 Web Server Xampp

Web server adalah tempat dimana kita menyimpan aplikasi web kemudian mengaksesnya melalui internet. Setiap perubahan, kecil maupun besar akan di upload ke web server baru dan setelah itu diperiksa perubahan yang terjadi apakah sudah sesuai keinginan atau belum.

3. METODE PENELITIAN

3.1. Prosedur Penelitian



Gambar 1. Prosedur Penelitian

3.1.1. Observasi

Kegiatan pertama yang dilakukan oleh peneliti adalah observasi dengan cara wawancara seluruh stakeholder yang bertujuan untuk pengumpulan data sistem kerja administrator yang telah dilakukan selama ini.

3.1.2. Wawancara

Wawancara merupakan suatu proses komunikasi antara dua pihak dengan tujuan yang telah disiapkan sebelumnya. Hal itu lah yang membedakan wawancara dengan percakapan biasa.

3.1.3. Pengumpulan Data

Di dalam tahap ini, dilakukan proses pengumpulan data hasil observasi yang telah dilakukan untuk memperoleh pemahaman yang komprehensif tentang permasalahan yang ada.

3.1.4. Analisis Kebutuhan

Setelah data dikumpulkan, peneliti mengidentifikasi kebutuhan, baik pengetahuan ataupun peralatan yang diperlukan di dalam penelitian. Hal ini juga dapat menghindari pengeluaran yang tidak berkaitan sehingga proses penelitian dapat berjalan efektif dan efisien.

3.1.5. Analisa Data

Setelah data berhasil dikumpulkan dan diidentifikasi kebutuhan yang diperlukan, maka dilanjutkan dengan proses analisa data. Hal ini ditujukan untuk memilah data yang diperlukan dan data yang tidak diperlukan untuk mendapatkan data dengan validitas tinggi.

3.1.6. Pengolahan Data

Di dalam tahap ini, dilakukan pengkajian yang komprehensif dengan memanfaatkan fakta yang ada di dalam data sehingga mendapatkan solusi atas permasalahan yang ingin diselesaikan.

3.1.7. Implementasi

Setelah mendapatkan hasil akhir dari pengolahan data, maka dilanjutkan dengan perwujudan solusi yang diambil atas permasalahan yang ingin diselesaikan.

3.1.8. Review

Setelah solusi yang diambil diwujudkan, dilanjutkan dengan peninjauan kembali atas solusi yang telah diambil. Hal ini dimaksudkan untuk menilai kesesuaian solusi yang diambil dengan penyelesaian permasalahan yang ingin diselesaikan.

3.1.9. Penyusunan kesimpulan dan laporan

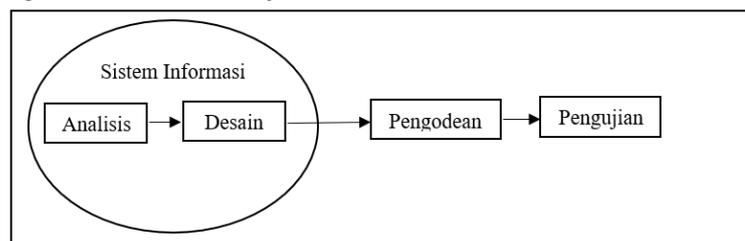
Setelah selesai melakukan peninjauan ulang atas solusi yang dipilih dan dipastikan kesesuaiannya dengan masalah yang ada, dilakukan penyusunan kesimpulan dan laporan hasil penelitian.

3.1.10. Penyajian Laporan

Setelah laporan penelitian selesai disusun, tahap terakhir yang dilakukan adalah penyajian laporan penelitian untuk kepentingan umum.

3.2. Model Pengembangan Perangkat Lunak *Waterfall*

Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (support). Berikut adalah gambar model air terjun:



Gambar 2. Model sekuensial linier (*waterfall*)

Solusi dari permasalahan itu adalah dengan membangun sistem informasi alumni sekolah berbasis web yang diuji kualitasnya. Sistem ini dikembangkan menggunakan model pengembangan waterfall.

3.2.1. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user.

3.2.2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.

3.2.3. Pembuatan kode program (Implementasi)

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

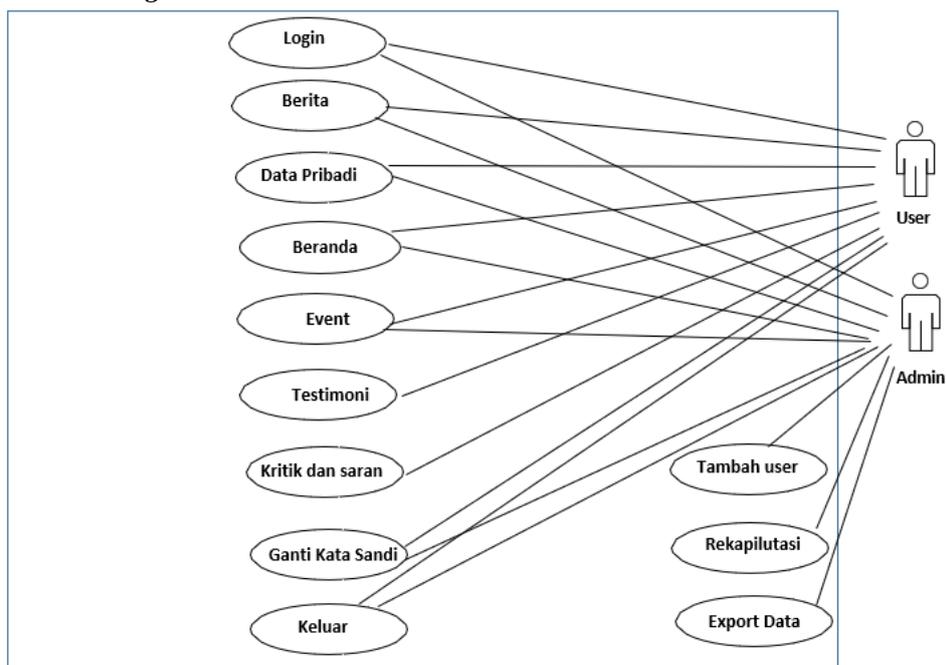
3.2.4. Pengujian (Evaluasi)

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (error) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan (Rosa & Shalahuddin, 2015:30).

3.3. Rancangan Sistem

Tahap perancangan sistem dengan menggunakan diagram UML (Unified Modeling Language) meliputi *use case diagram*, *class diagram*, *sequence diagram*, dan *activity diagram*.

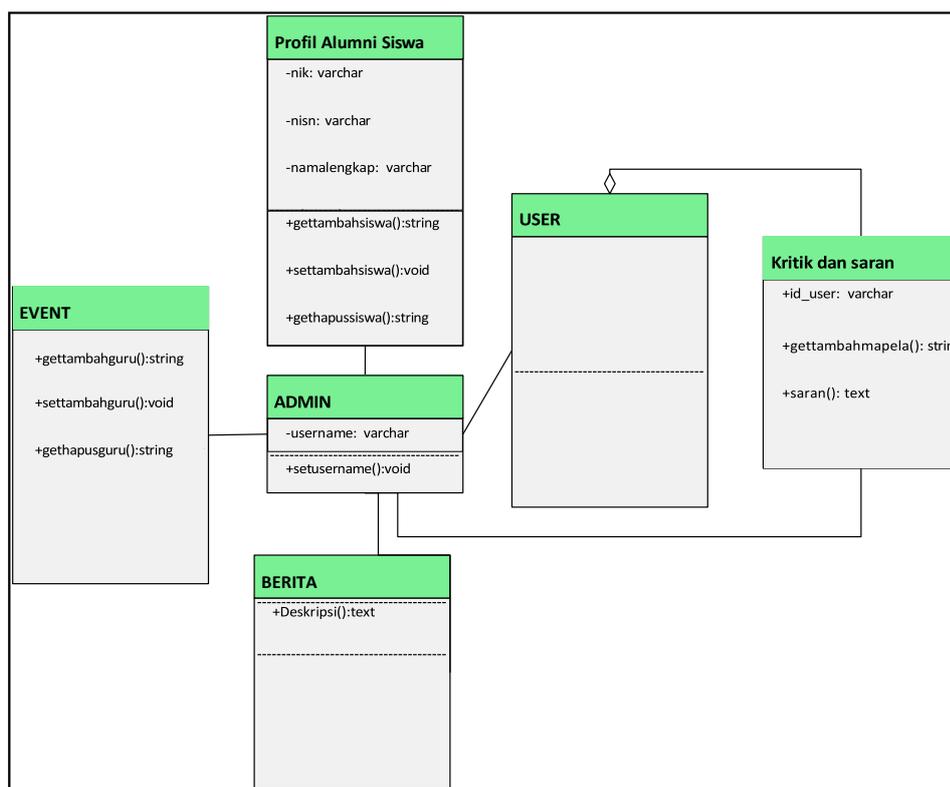
3.3.1. Use Case Diagram



Gambar 3. Use Case Diagram Sistem

Terdapat 2 aktor pada use case diagram yaitu admin dan user, dalam lingkup system informasi yaitu Alumni dan Operator lembaga. User berhubungan langsung dengan use case diagram login seperti Beranda. Pada use case beranda berhubungan langsung kepada data semua alumni, Profil Lembaga, laporan , dan petunjuk.

3.3.2. Class Diagram

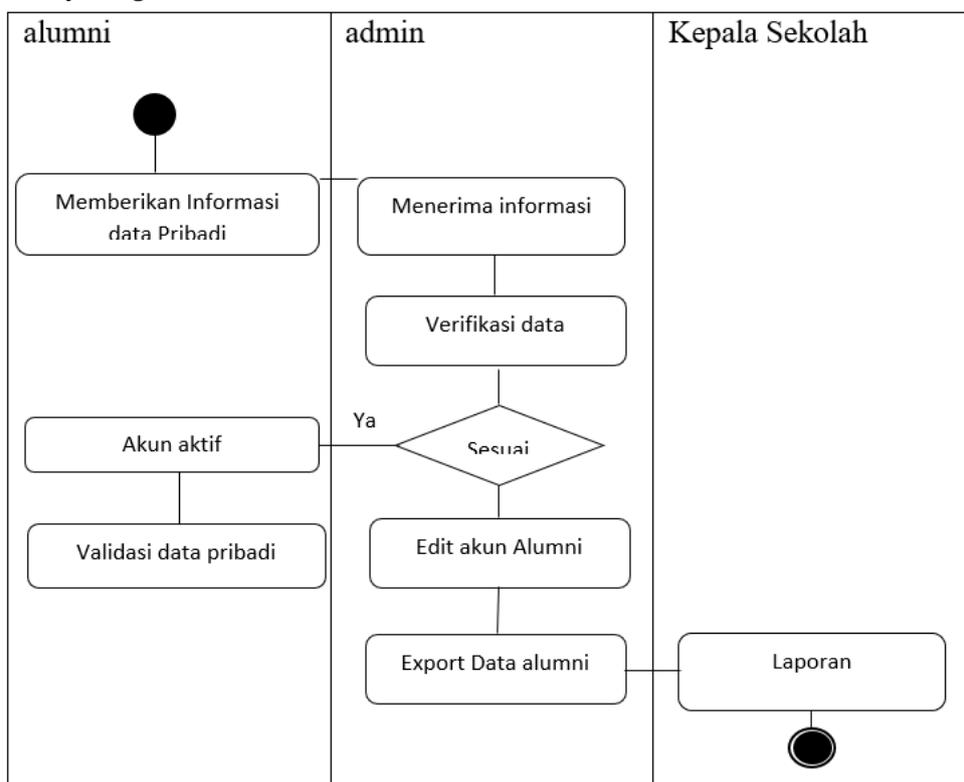


Gambar 4. Class Diagram Sistem

Berikut penjelasan class diagram pada Gambar 4 :

- Pada class user, terdapat fungsi username dan password yang digunakan untuk validasi pada class login.
- Pada class data kelas, terdapat fungsi untuk memasukkan data kelas berupa nama kelas, wali kelas, dan jumlah siswa.
- Pada class data guru, terdapat fungsi untuk memasukkan data guru berupa nip, nama guru, jenis kelamin, tempat dan tanggal lahir, jabatan, alamat, dan nomor telepon.
- Pada class data siswa, terdapat fungsi untuk memasukkan data siswa berupa nik, nis, nama lengkap, tempat dan tanggal lahir, jenis kelamin, agama, nama ayah, nama ibu, dan alamat.
- Pada class nilai siswa, terdapat fungsi untuk memasukkan data nilai siswa berupa nis, tahun ajaran, semester, kelas, nama siswa, jenis ujian, mata pelajaran, dan nilai siswa.
- Pada class mata pelajaran, terdapat fungsi untuk memasukkan data mata pelajaran berupa kode mata pelajaran, mata pelajaran, dan pengajar.

3.3.3. Activity Diagram

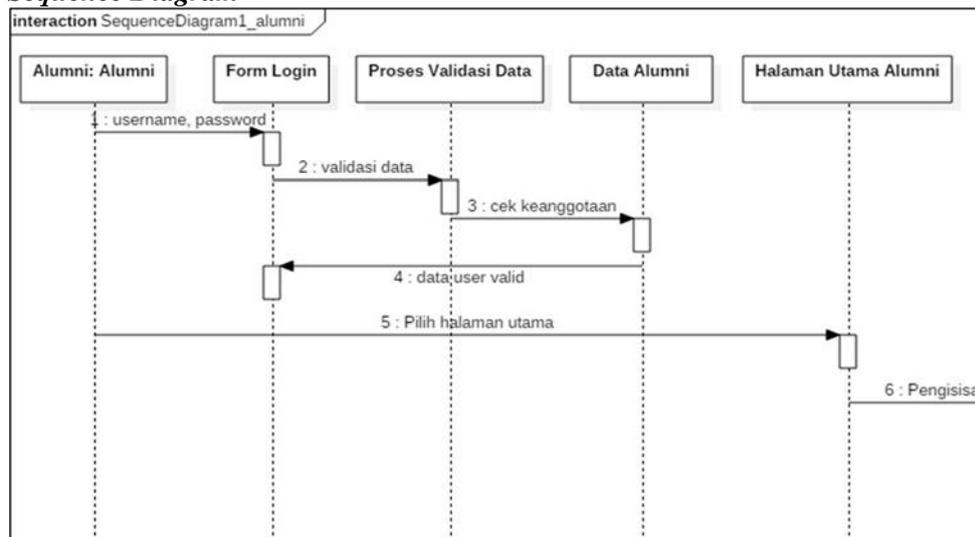


Gambar 5. Activity Diagram sistem Informasi Alumni Siswa

Berikut penjelasan tentang Gambar 5 :

- User melakukan proses login dengan memasukkan username dan password.
- Jika username atau password yang user masukkan salah, maka akan kembali ke login.
- Jika username atau password yang user masukkan benar, maka akan masuk ke beranda.
- User dapat mengelola data, dalam hal lihat data, tambah data, ubah data, dan hapus data.

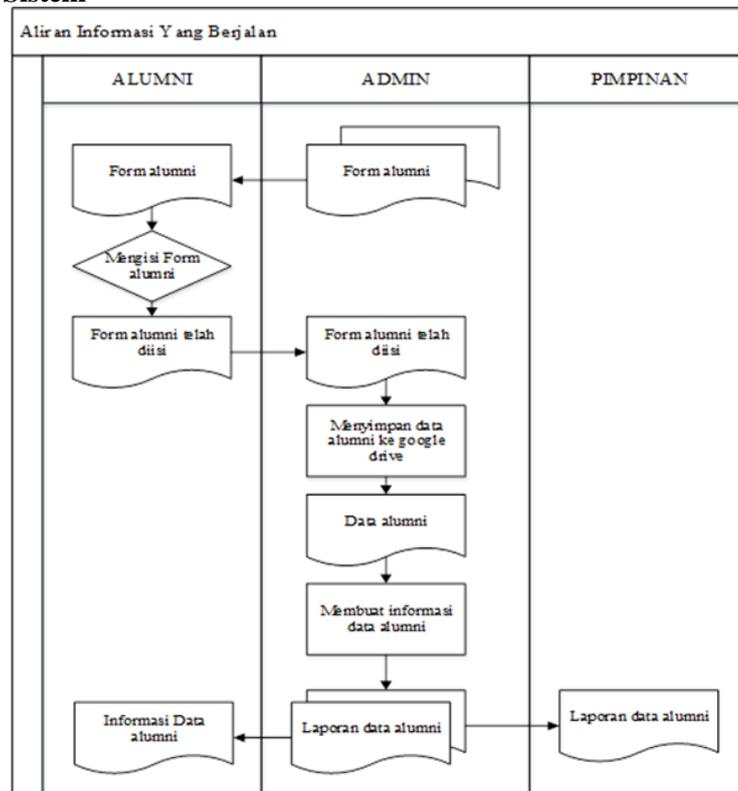
3.3.4. Sequence Diagram



Gambar 6. Sequence diagram sistem Informasi Alumni Siswa

Sequence Diagram mendokumentasikan komunikasi atau interaksi antar kelas- kelas. Diagram ini menunjukkan sejumlah obyek dan pesan yang diletakkan diantara obyek-obyek didalam Use case. Perlu diingat bahwa di dalam Diagram ini, kelas-kelas dan aktor-aktor diletakkan dibagian atas Diagram dengan urutan dari kiri ke kanan dengan garis lifeline yang diletakkan secara vertikal terhadap kelas dan actor.

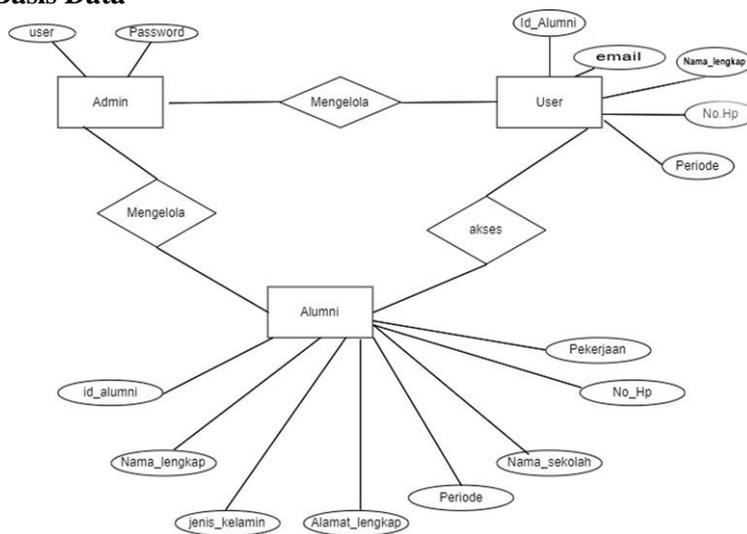
3.3.5. Flowmap Sistem



Gambar 7. Flowmap Pada kerangka system

Perancangan sistem usulan akan memberikan penjelasan dan gambaran secara utuh mengenai bentuk dan rancangan kerja dari sistem tersebut dalam memenuhi kebutuhan operasional lembaga.

3.4. Rancangan Basis Data



Gambar 8. ER Diagram

Pada Gambar 8 menunjukkan Entity Relationship Diagram yang terdapat 3 buah entitas, yaitu, Entitas Admin, Entitas User dan Entitas Alumni.

Berikut penjelasan dari Gambar 8 :

- Entitas user memiliki relasi dengan entitas data kelas one to many. Artinya user dapat menambahkan banyak data pekerjaan.
- Entitas user memiliki relasi dengan entitas data siswa one to many. Artinya user dapat menambahkan banyak data Alumni siswa.
- Entitas user memiliki relasi dengan entitas data nilai one to many. Artinya user dapat menambahkan banyak data periode.
- Entitas user memiliki relasi dengan entitas data alumni one to many. Artinya user dapat menambahkan banyak data alumni.
- Username dan password merupakan suatu atribut yang mendeskripsikan entitas user.
- NIK, NIS, nama lengkap, tgl, jk, agama, nama ayah, nama ibu, dan alamat merupakan suatu atribut yang mendeskripsikan entitas Data Siswa.

4. HASIL DAN ANALISA

4.1 Tampilan Antarmuka Sistem

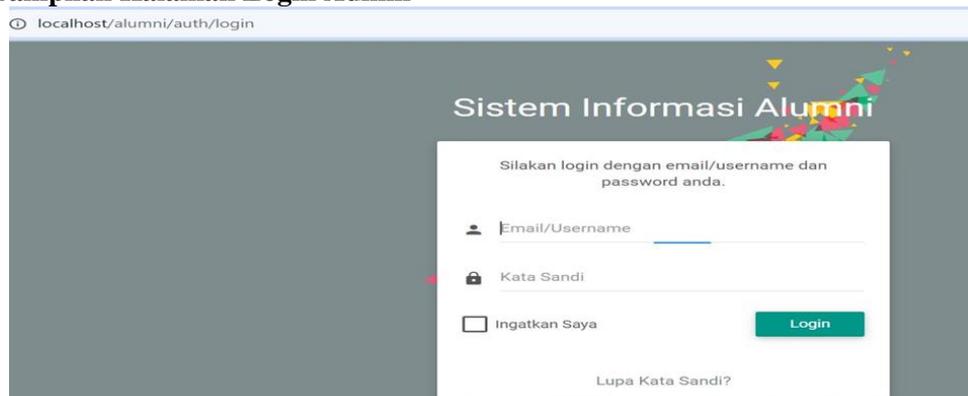
4.1.1. Tampilan Menu Utama



Gambar 9. Tampilan Menu Utama

Pada halaman menu utama ditampilkan menu home, alumni, lowongan pekerjaan, berita, agenda, dan contact us.

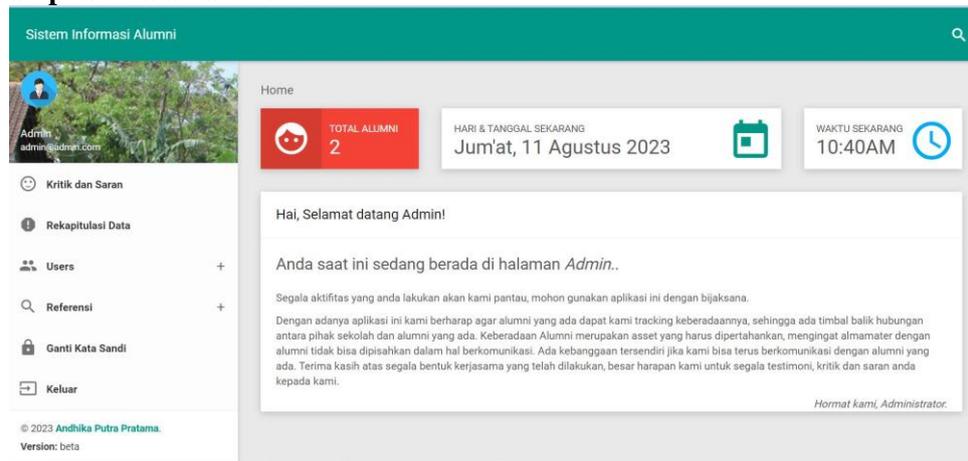
4.1.2. Tampilan Halaman Login Admin



Gambar 10. Tampilan Halaman Login Admin

Setelah itu masuk ke localhost/alumni/adm maka akan tampil halaman login admin, admin memasukkan username dan password yang benar.

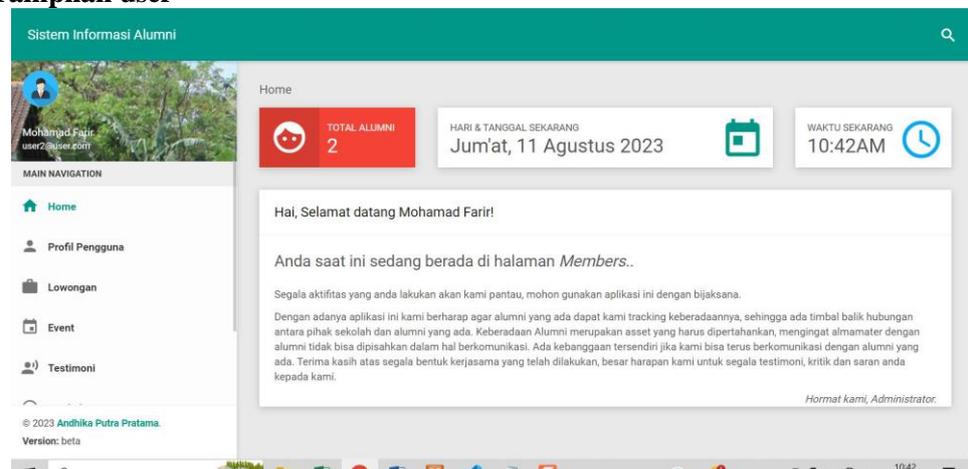
4.1.3. Tampilan Halaman Admin



Gambar 11. Tampilan Halaman Login Admin

Halaman admin merupakan halaman yang digunakan untuk mengelolah akun alumni, Profil, agenda, berita yang berkaitan dengan Madrasah Tsanawiyah Negeri 3 Tuban.

4.1.4. Tampilan user



Gambar 12. Tampilan user

Halaman user merupakan halaman yang digunakan untuk mengelolah akun user alumni, testimony yang berkaitan dengan Madrasah Tsanawiyah Negeri 3 Tuban.

4.2 Pengujian Sistem

Pengujian dilakukan menggunakan metode black box testing. Metode black box testing memfokuskan pada keperluan fungsional dari software. Karena itu uji coba black box memungkinkan pengembang software untuk membuat himpunan kondisi input yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Uji coba black box bukan merupakan alternatif dari uji coba white box, tetapi merupakan pendekatan yang melengkapi untuk menemukan kesalahan lainnya, selain menggunakan metode white box. Berikut ini adalah hasil pengujian sistem dengan menggunakan black-box testing, sesuai dengan rencana pengujian.

4.2.1. Hasil Pengujian Level Admin

- a. Pengujian halaman login menampilkan admin saat melakukan proses login ke system berjalan sesuai yang diinginkan.
- b. Pengujian menu beranda hanya sekedar pengujian tampilan awal berjalan sesuai yang diinginkan.
- c. Pengujian menu akun mencakup lima item yaitu pengujian tambah user, pengujian pencarian user, pengujian edit data user, pengujian hapus, dan pengujian view berjalan sesuai yang diinginkan.
- d. Pengujian menu alumni mencakup empat item yaitu pengujian tambah alumni, pengujian pencarian alumni, pengujian edit alumni, dan pengujian hapus berjalan sesuai yang diinginkan.
- e. Pengujian menu agenda mencakup empat item yaitu pengujian tambah agenda, pengujian pencarian agenda, pengujian edit agenda, dan pengujian hapus berjalan sesuai yang diinginkan.
- f. Pengujian menu berita mencakup empat item yaitu pengujian tambah berita, pengujian pencarian berita, pengujian edit berita, dan pengujian hapus berjalan sesuai yang diinginkan.
- g. Pengujian menu Event mencakup empat item yaitu pengujian edit event, pengujian pencarian event madrasah, pengujian rincian Event, dan pengujian hapus berjalan sesuai yang diinginkan.
- h. Pengujian menu logout hanya menampilkan keluar dari halaman admin berjalan sesuai yang diinginkan.

4.2.2. Hasil Pengujian Level Alumni

Pengujian menu alumni menampilkan admin saat melakukan proses login ke sistem selain itu di menu alumni terdapat melengkapi biodata pribadi, lihat jurnal, dan upload jurnal sesuai yang diinginkan.

4.2.3. Hasil Pengujian Level Admin dan Alumni

- a. Pengujian menu lowongan menampilkan informasi tentang lowongan pekerjaan, pada menu lowongan ini pihak admin dan alumni tidak perlu login terlebih dahulu sesuai yang diinginkan.
- b. Pengujian menu Rekapitulasi Data menampilkan berita yang berhubungan dengan data alumni (user) Madrasah Tsanawiyah Negeri 3 Tuban, pada menu Rekapitulasi Data ini pihak admin dan alumni tidak perlu login terlebih dahulu, sesuai yang diinginkan.
- c. Pengujian menu Kata Sandi menampilkan akun user alumni alumni Madrasah Tsanawiyah Negeri 3 Tuban, pada menu Kata Sandi ini pihak admin bisa masuk dan menghandel akun alumni (user) dan alumni perlu login terlebih dahulu agar bisa mengubah akun pribadi, sesuai yang diinginkan.
- d. Pengujian menu Logout menampilkan beranda Madrasah Tsanawiyah Negeri 3 Tuban sesuai yang diinginkan.

5. KESIMPULAN

Berdasarkan penjelasan dan uraian telah dikemukakan penulis yaitu berkaitan dengan pembahasan yang terletak pada perancangan sistem sampai dengan rancang bangun sistem informasi alumni berbasis web menggunakan code igniter guna mempermudah pengolahan data alumni MTs Negeri 3 Tuban , maka kesimpulan sebagai berikut:

Pada rancang bangun sistem informasi alumni berbasis web menggunakan code igniter di MTs Negeri 3 Tuban dimana penyimpanan sekarang sudah terkomputerisasi sehingga hambatan yang akan datang terhindar seperti hilangnya data alumni atau rusak dapat terhindar. Sistem informasi alumni berbasis web menggunakan code igniter di MTs Negeri 3 Tuban adanya forum diskusi yang digunakan untuk saling berbagi informasi dengan pihak sekolah dan para alumni yang lainnya dan dapat mengetahui prestasi alumni.

DAFTAR PUSTAKA

- Ni'ayah, A., Fathoni, K., Arifia, A., Suryanto, A. A., & Rachmawati, S. (2023). SISTEM INFORMASI REGISTRASI DAN BIMBINGAN SKRIPSI BERBASIS WEB DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER STUDI KASUS DI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS PGRI RONGGOLAWA TUBAN. *Curtina* , 4(1), 45–56. <https://doi.org/10.55719/curtina.v4i1.826>
- Wijayanti, A., muyasaroh, siti, & Amaluddin, F. (2021). SISTEM INFORMASI INVENTARIS BERBASIS WEB PADA KANTOR UPTD PENDIDIKAN, PEMUDA DAN OLAHRAGA. *Curtina* , 1(1), 68–77. <https://doi.org/10.55719/curtina.v1i1.427>
- Sodiq, F. (2021). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN STIE YPPI REMBANG BERBASIS WEB. *Curtina* , 2(1), 57–66. <https://doi.org/10.55719/curtina.v2i1.277>
- Almanfaluthi, Riza. 2009. Alumni atau Alumnus. URL:<http://bahasakita.com/2009/12/04/alumni-atau-alumnus/>. (diakses 7 Agustus 2023)
- A.Rusdiana & Moch.Irfan. 2014. Sistem Informasi Manajemen. Pustaka Setia, Bandung
- Al-Bahra Bin Ladjamudin. (2005). Analisis dan Desain Sistem Informasi, Graha Ilmu, Yogyakarta
- Basuki, Sulisty. 2010. Pengantar Ilmu Perpustakaan. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Betha Sidik., 2012, Pemrograman Web dengan PHP, Informatika, Bandung.
- Hidayatullah, P & Khawistara, J. K. 2015. Pemrograman Web. Bandung: Informatika Bandung.
- Jogiyanto, 2009. Sistem Informasi Manajemen. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kustiyahningsih, Yeni dan Amanisa, Rosa Devie (2011). Pemrograman Basis Data
- Michael Quinn Patton. (2006). Metode Evaluasi Kualitatif Yogyakarta: Pustaka Pelajar,
- Roger S. Pressman, 2002. Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu), ANDI Yogyakarta.
- Rosa, A., & M.Shalahuddin. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung.
- Sibero, A.F. (2011). Kitab Suci Programing. Yogyakarta:Mediakom.
- Sutabri, Tata. (2015). Sistem Informasi Manajemen, Yogyakarta
- Sutabri, Tata. 2005. Sistem Informasi Manajemen. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Wuradji, M. S. dan Muhyadi. 2010. Studi Penelurusan Lulusan Program Studi Manajemen Pendidikan Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta. Laporan Penelitian.
- Zulfiandri, Sarip Hidayatuloh, Mochammad Anas. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Politeknik Gigi (Studi Kasus: Politeknik Gigi Kejaksaan Agung RI). Vol. 8 ISSN: 2303-3740.