

SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMESANAN PRODUK PADA IK BATIK TULIS GEDOG BERBASIS WEB

Danny Linggar Pratama, Fitroh Amaluddin, Suprpto, Asfan Muqtadir, Nurul Hidayah

Department of Informatics, PGRI Ronggolawe University

Correspondence Author: amfitroh@gmail.com

Info Artikel :	ABSTRACT (in English)
Sejarah Artikel : Menerima : 30 Desember 2022 Revisi : - Diterima : 31 Desember 2022 Online : 31 Desember 2022 Keyword : Information System, sales Gedok Batik Tuban	<i>In an institution or work unit that serves the needs of both internal and external public is necessary information and proper and accurate management, in the activation of institutions or work units. . With the information system and operational system as needed, then the activities within the institution or work unit can be implemented with efisien and effective. Research conducted directly by conducting interviews with shop owners and observing the process of sales transactions, purchases, availability of goods, member reporting process in IK Batik Tulis Gedog Tuban. This program is created with PHP and MySQL as its database. It can be concluded that the application of Batik IK Batik Tulis Gedog Tuban has been designed and aims to facilitate the employment of employees, especially the cashier, and the management to conduct sales transactions and purchase of goods, and supervise the work system and can determine the next step of the data presented.</i>
	INTISARI (in Indonesia)
Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan Batik Gedog Tuban	<i>Dalam suatu lembaga atau unit kerja yang melayani kebutuhan public baik internal maupun eksternal sangat diperlukan informasi dan pengelolaan yang tepat dan akurat, dalam aktifasi lembaga atau unit kerja tersebut. . Dengan system informasi dan system operasional yang sesuai kebutuhan, maka aktivitas dalam lembaga atau unit kerja tersebut dapat dilaksanakan dengan efisien dan efektif. Penelitian dilakukan secara langsung dengan melakukan wawancara dengan pemilik toko dan mengamati proses transaksi penjualan, pembelian, ketersediaan barang, member proses pelaporan di IK Batik Tulis Gedog Tuban. Program ini dibuat dengan PHP dan MySQL sebagai databasenya. Dapat disimpulkan bahwa aplikasi penjualan Batik IK Batik Tulis Gedog Tuban ini telah didesain dan bertujuan untuk mempermudah kerja pegawai, khususnya dibagian kasir, dan manajemen untuk melakukan transaksi penjualan maupun pembelian barang, dan mengawasi jalannya system kerja serta dapat menentukan langkah selanjutnya dari data yang disajikan.</i>

1. PENDAHULUAN

IK Batik Tulis Gedog merupakan salah satu toko yang melayani penjualan batik dan beberapa macam pakaian lainnya tepatnya di daerah Tuban. Dalam kegiatan pemasaran dan penjualan, IK Batik Tulis Gedog masih menggunakan sistem pembukuan manual yang dirasa kurang efektif dan efisien. Selain itu, media penyampaian informasi yang sederhana dan hanya berupa papan nama toko saja sebagai media pemasaran produk masih belum maksimal.

Karena bentuk pemasaran yang masih sederhana, pelanggan yang akan melakukan transaksi harus datang ke toko melihat jenis-jenis barang yang akan dipesan. Hal ini menyebabkan timbulnya beberapa permasalahan antara lain, kurang optimalnya pengelolaan dan pelaporan data pakaian pada IK Batik Tulis Gedog, pelanggan masih kesulitan dalam mencari data pakaian, dan sistem manual seperti ini membuat pemilik butik dan karyawan butik kesulitan dalam mengelola serta mencetak laporan.

Berdasarkan latar belakang masalah yang dihadapi oleh IK Batik Tulis Gedog, maka dibutuhkan sebuah pengembangan sistem informasi penjualan dan pemasaran berbasis web, dengan adanya sebuah sistem ini diharapkan akan dapat membantu kendala yang ada. Pelanggan akan dapat mengakses informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja. Dengan demikian IK Batik Tulis Gedog dapat memperluas jangkauan pemasaran tanpa harus menghabiskan banyak waktu dan biaya. Sistem manual dalam pengelolaan data pakaian tersebut sangat tepat apabila diganti dengan sistem komputerisasi dengan harapan pengelolaan dan pelaporan data pakaian pada IK Batik Tulis Gedog menjadi lebih optimal. Pelanggan lebih mudah dalam mencari data pakaian dan melakukan transaksi.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem Informasi

Definisi sistem dapat dikatakan berupa bagian-bagian yang saling berkaitan dan bekerjasama untuk menghasilkan tujuan. Sedangkan Informasi adalah pesan (ucapan atau ekspresi) atau kumpulan pesan yang terdiri dari order sekuens dari simbol, atau makna yang dapat ditafsirkan dari pesan atau kumpulan pesan.

Sistem Informasi (SI) adalah gabungan dari teknologi informasi dan orang yang menggunakan teknologi tersebut untuk mendukung operasi dan manajemen. Istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi (Victor N, 2013). Sistem informasi juga merupakan suatu sistem kerja yang kegiatannya ditujukan untuk pengolahan (menangkap, transmisi, menyimpan, mengambil, memanipulasi dan menampilkan) informasi. sistem informasi memiliki beberapa komponen, diantaranya perangkat keras (hardware), perangkat lunak (software), dan brainware.

2.2 Penjualan

Penjualan adalah sebuah strategi untuk mempromosikan produk atau jasa yang ditujukan untuk memengaruhi tindakan konsumen. (Irawan B, 2005). Wujud dari penjualan langsung (hard sell) dapat ditemui dalam bentuk promosi penjualan (sales promotion), penjualan pribadi (personal selling), penjualan langsung (direct response marketing), serta merchandising dan point of purchase.

2.3 Database

Database atau basis data adalah kumpulan data yang dikelola sedemikian rupa berdasarkan ketentuan tertentu yang saling berhubungan sehingga mudah dalam pengelolaannya. Melalui pengelolaan tersebut pengguna dapat memperoleh kemudahan dalam mencari informasi, menyimpan informasi dan membuang informasi. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil kueri (query) basis data disebut sistem manajemen basis data (database management sistem, DBMS).

2.4 RDBMS

RDBMS merupakan sebuah sistem manajemen basis data relasional atau dalam bahasa Inggrisnya dikenal sebagai relational database management sistem (RDBMS) adalah sebuah program komputer yang dirancang untuk mengatur sebuah basis data sebagai sekumpulan data yang disimpan secara terstruktur.

2.5 Diagram Konteks

Salah satu jenis diagram konteks adalah data flow diagram, yaitu diagram yang paling tidak detail, dari sebuah sistem informasi yang menggambarkan aliran-aliran data ke dalam dan ke luar sistem dan ke dalam dan ke luar entitas-entitas eksternal. (CD menggambarkan sistem dalam satu lingkaran dan hubungan dengan entitas luar.

2.6 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah representasi grafik dari sebuah sistem. DFD menggambarkan komponen-komponen sebuah sistem, aliran-aliran data di mana komponen-komponen tersebut, dan asal, tujuan, dan penyimpanan dari data tersebut. DFD biasa digunakan untuk membuat dokumentasi dari sistem informasi yang ada dan untuk menyusun dokumentasi untuk sistem informasi yang baru. DFD memiliki 3 jenis, yaitu Context Diagram (CD), DFD Fisik, dan DFD Logis.

2.7 Conceptual Data Model (CDM)

CDM atau Conceptual Data Model adalah suatu desain konsep utama dari suatu database yang menghubungkan antar tabel. Biasanya ini adalah sebuah model awal sebelum dijadikan konsep database yang asli. Penggunaan CDM memiliki beberapa manfaat diantaranya yaitu memberikan gambaran yang lengkap dari struktur basis data yaitu arti, hubungan, dan batasan – batasan.

2.8 Model Relasional atau Physical Data Model (PDM)

Model yang menggunakan sejumlah tabel untuk menggambarkan data serta hubungan antara data-data tersebut. Setiap tabel mempunyai sejumlah kolom di mana setiap kolom memiliki nama yang unik.

2.9 Flowchart

Flowchart merupakan gambar atau bagan yang memperlihatkan urutan dan hubungan antar proses beserta instruksinya yang menjadi langkah awal dalam pembuatan program. Gambaran ini dinyatakan dengan simbol. Dengan demikian setiap simbol menggambarkan proses tertentu. Sedangkan hubungan antar proses digambarkan dengan garis penghubung. Setelah flowchart selesai disusun, selanjutnya pemrogram (programmer) menerjemahkannya ke bentuk program dengan bahasa pemrograman.

2.10 Perangkat Lunak Pembangun Sistem

Dalam membangun sebuah sistem digunakan beberapa perangkat lunak, diantaranya yaitu, PHP Hypertext Preprocessor, sebuah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML, PHP banyak dipakai untuk memprogram situs web dinamis. PHP dapat digunakan untuk membangun sebuah CMS. Selain PHP, ada MySQL, yaitu sistem manajemen database SQL yang bersifat Open Source dan populer saat ini. Sistem Database MySQL mendukung beberapa fitur seperti multithreaded, multi-user, dan SQL database manajemen sistem (DBMS). MySQL dan PHP merupakan sistem yang saling terintegrasi. Maksudnya adalah pembuatan database dengan menggunakan sintak PHP dapat di buat. Sedangkan input yang di masukkan melalui aplikasi web yang menggunakan script serverside seperti PHP dapat langsung dimasukkan ke database MySQL yang ada di server dan tentunya web tersebut berada di sebuah web server.

3. METODE PENELITIAN

3.1 Perancangan Sistem

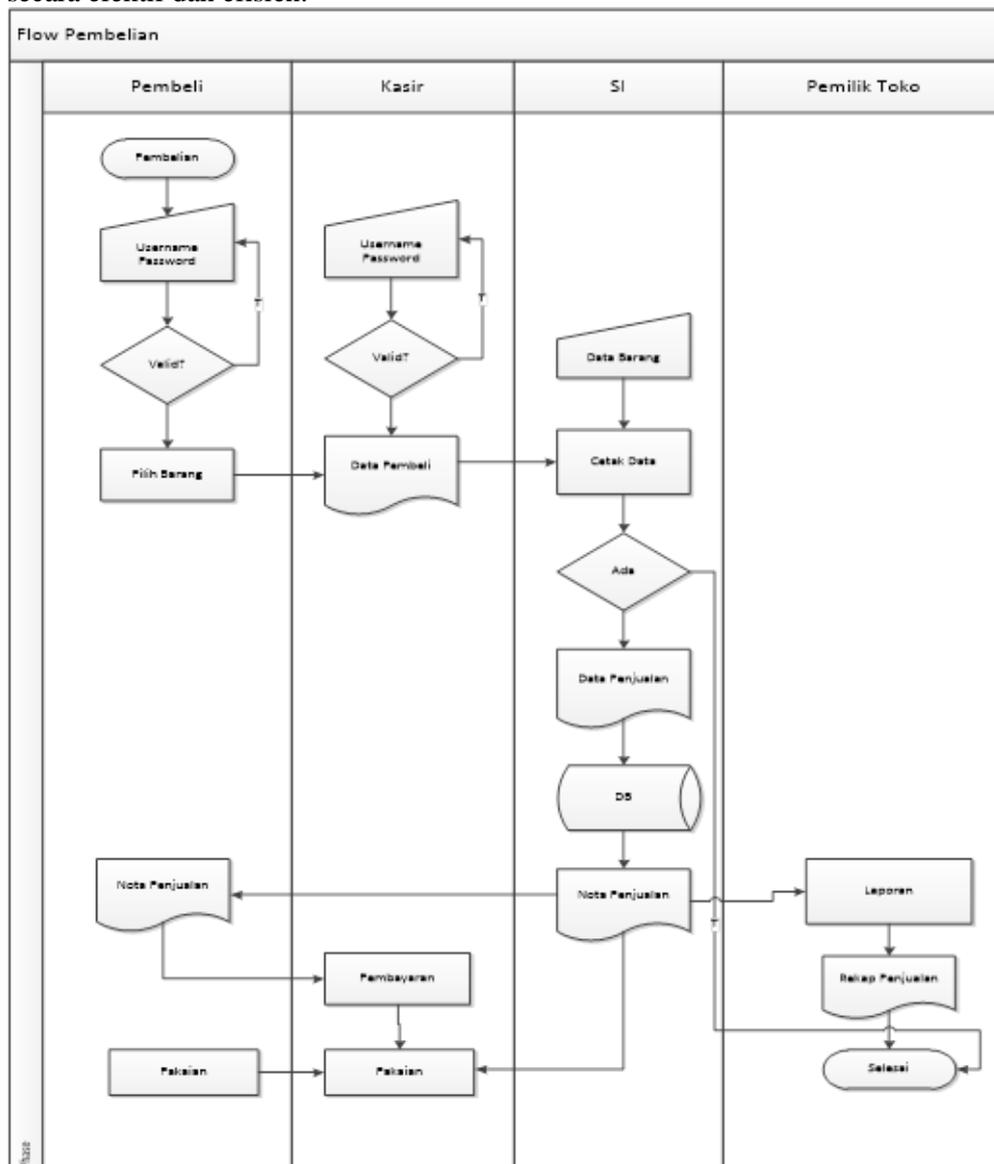
Sistem yang diusulkan bertujuan untuk menghasilkan perancangan sistem informasi penjualan secara online. Usulan perancangan yang dilakukan adalah merubah sistem informasi penjualan yang masih offline. Adapun gambaran umum sistem ini mencakup document flow, data sistem yang dapat menjelaskan aliran data yang diproses hingga menghasilkan informasi yang diinginkan. Dengan demikian pembuatan aplikasi tersebut diharapkan dapat membantu mengatasi kekurangan-kekurangan yang ada. Serta dapat menghasilkan informasi serta laporan-laporan dengan cepat dan tepat.

3.2 Perancangan Prosedur yang diusulkan

Prosedur yang berjalan sistem penjualan dan pembelian masih menggunakan sistem yang lama. Perbedaannya dengan prosedur yang diusulkan terletak pada sistem yang lama belum terkomputerisasi dan offline sedangkan yang diusulkan terkomputerisasi dan online. Adapun prosedur yang diusulkan adalah dimulai dengan admin menginputkan data-data master yang diperlukan dalam aplikasi, antara lain data master lokasi, data merk pakaian, dan data satuan pakaian serta harga . Kemudian admin juga dapat mengecek pakaian-pakaian yang diperlukan kemudian daftar pakaian yang dibutuhkan, misalnya pakaian yang paling laris dalam satu bulan ini atau mungkin pakaian apa yang paling diminati oleh pembeli. Setelah itu, admin akan memasukan data daftar pakaian baru yang masuk ke dalam database.

3.3 Document Flow Pembelian

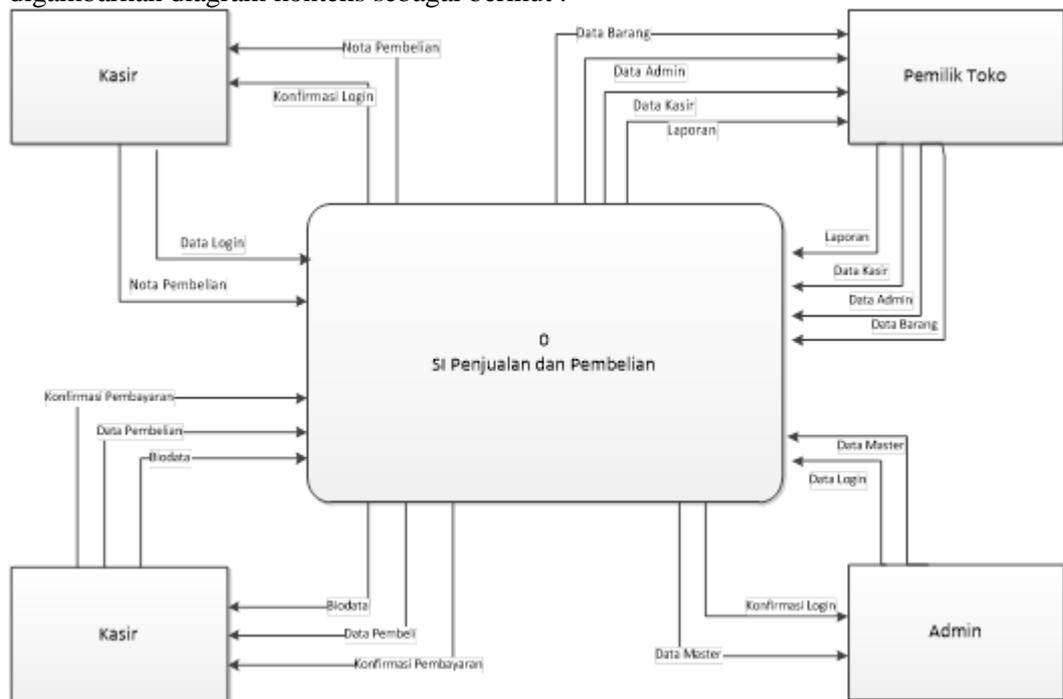
Document flow pembelian pada pembuatan sistem penjualan dan pemasaran produk ini digunakan untuk memperjelas gambaran sistem baru yang akan dibuat. Sehingga pembuatan dapat berjalan dengan baik dan dapat menghasilkan sistem yang dapat bekerja secara efektif dan efisien.



Gambar 1 Document Flow Pembelian SI

3.4 Data Flow Diagram

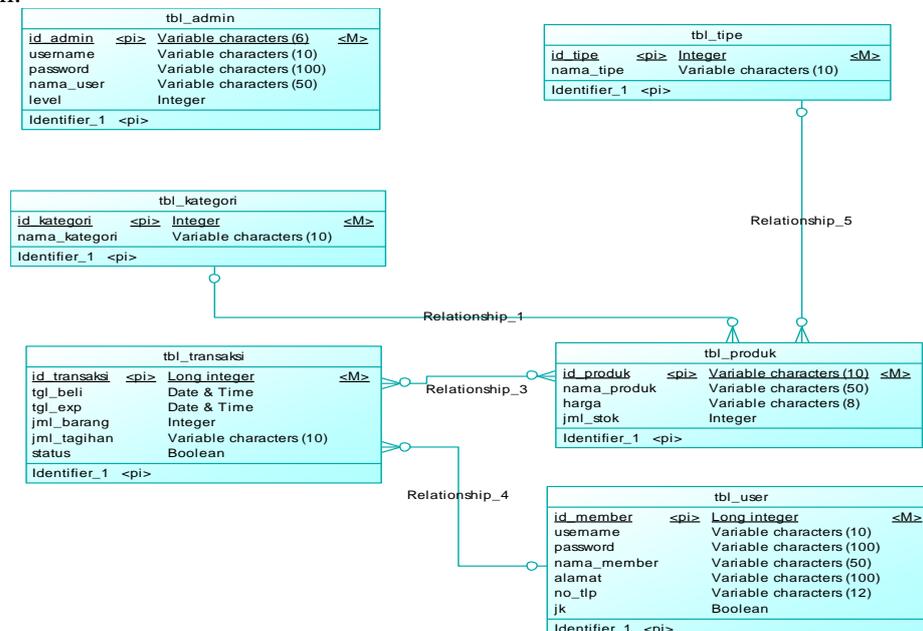
Pada diagram konteks yang akan di buat dapat diketahui entitas- entitas luar yang berhubungan dengan sistem tersebut. Dari gambar *document flow* di atas dapat digambarkan diagram konteks sebagai berikut :



Gambar 2 Document Flow Pembelian SI

3.5 Perancangan Database

Perancangan database dilakukan dengan membuat tabel-tabel untuk menampung data yang digunakan dalam mengelola sistem ini agar dapat berjalan sesuai dengan tujuannya. Conceptual Data Model (CDM) berikut dapat menjelaskan database yang dibuat dalam membuat sistem ini yang dibuat penulis dalam menyelesaikan sistem yang dibangun.



Gambar 3 CDM

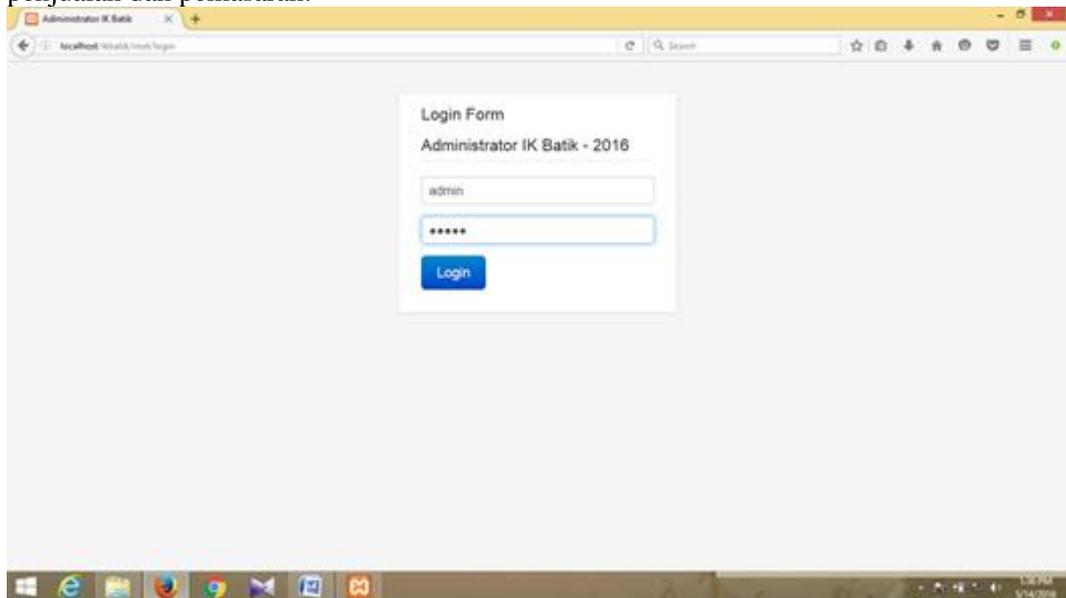
3.6 Perancangan Antarmuka Pengguna

Dalam sistem ini antarmuka pengguna dibagi menjadi 3 yaitu admin, kasir dan user. Admin adalah pengguna yang bertugas mengelola data master, kasir adalah pengguna yang bertugas mengelola daftar pesanan pembeli, sedangkan user adalah pengguna yang dapat melakukan pembelian.

4. HASIL DAN ANALISA

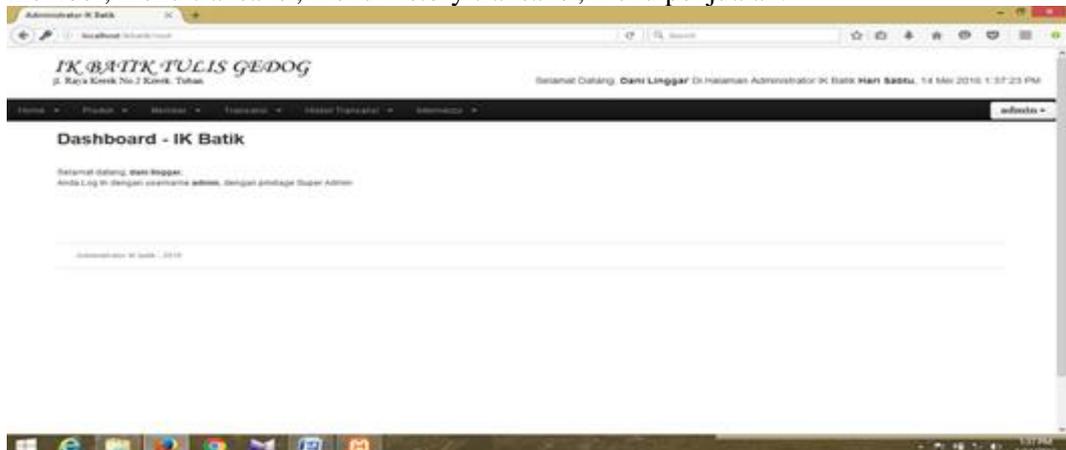
4.1 Pembuatan Halaman Admin

Pada halaman admin, pengelola toko dapat mengakses dengan login terlebih dahulu. Terdapat beberapa menu yang dapat dimanfaatkan untuk mengatur dan mengelola penjualan dan pemasaran.



Gambar 4 Menu login

Setelah berhasil masuk pada login, di dalam menu utama terdapat banyak pilihan atau menu untuk melakukan proses pembelian. Adapun menu-menu yang ada pada halaman admin yaitu, menu login, menu utama (Dashboard), menu produk, menu member, menu transaksi, menu history transaksi, menu penjualan.

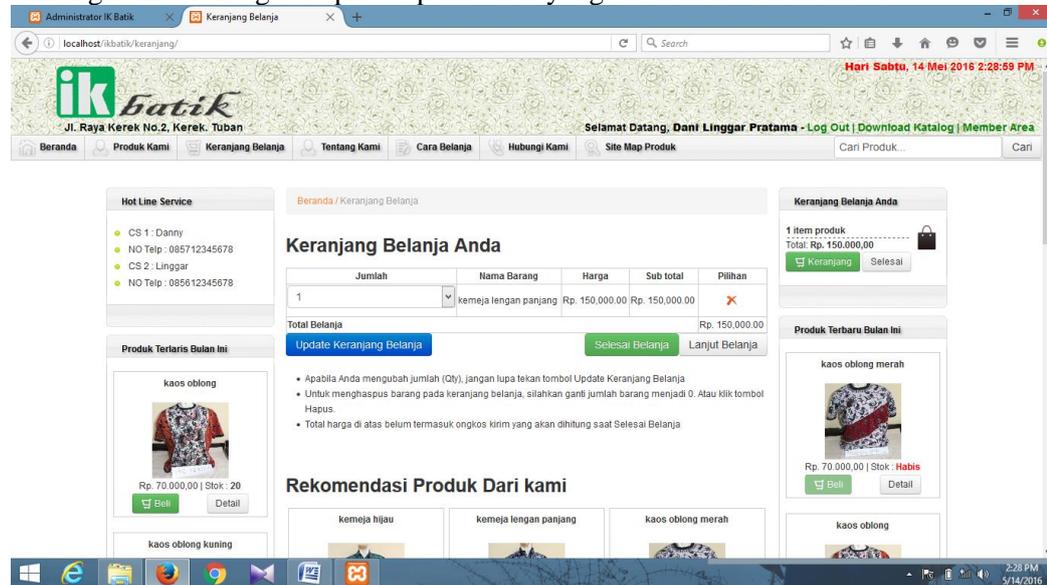


Gambar 5 Halaman utama aplikasi

4.2 Pembuatan Halaman Pengguna

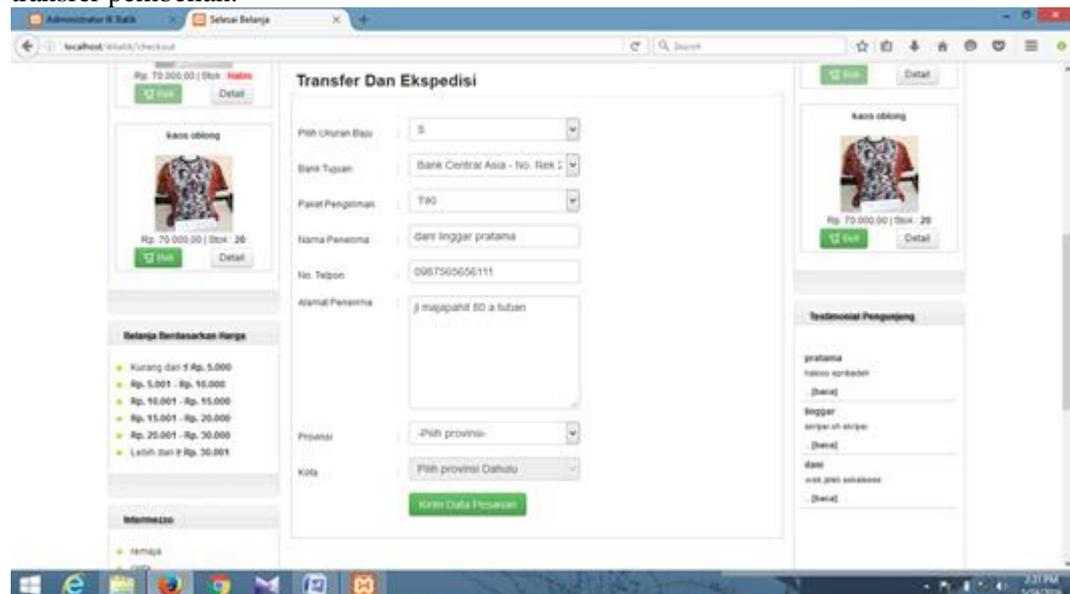
Menu pada halaman pengguna hampir sama dengan menu pada halaman admin. Namun ada juga beberapa menu dan halaman tambahan diantaranya yaitu halaman login, halaman member, halaman produk, halaman keranjang belanja, halaman *Check Out*, Halaman nota, dan halaman konfirmasi.

Halaman keranjang belanja merupakan salah satu menu halaman yang penting dan berfungsi untuk mengelola proses pembelian yang dilakukan oleh member.



Gambar 6 Halaman keranjang belanja

Selain halaman keranjang belanja, halaman *Check Out* juga penting untuk pengguna, karena berfungsi untuk mengelola data alamat pengiriman barang dan rincian transfer pembelian.



Gambar 7 Halaman *Check out*

5. KESIMPULAN

Pada Aplikasi Sistem Informasi penjualan dan pemesanan batik gedog ini dapat ditarik beberapa kesimpulan:

1. Dengan membuat sistem informasi penjualan dan pembelian IK Batik Tulis Gedog Tuban pengguna lebih mudah melakukan transaksi.
2. Pada sistem ini menampilkan informasi transaksi pembelian barang dari supplier yang langsung dimasukkan ke sistem dan bisa dijual kepada pembeli.

DAFTAR PUSTAKA (11 PT)

- Griffiths, Adam. 2010. *CodeIgniter 1.7 Professional Development*. Birmingham, Packt Publishing.
- HM, Jogiyanto. 2004. *Pengenalan Komputer Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Intelegensi Buatan*, Yogyakarta : Andi Offset.
- HM, Jogiyanto. 2005. *Analisa dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis*, Yogyakarta : Andi Offset.
- Kadir, Abdul. 2008. *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP* . Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Kadir, Abdul. 2009. *Dasar Perancangan dan Implementasi Database Relasional*.Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Ladjamudin, Al-bahra. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Myer, Thomas. 2008. *Professional Codeigniter*. Indianapolis : Wiley Publishing.
- Nugroho, Bunafit. 2005. *Database Relasional dengan Oracle*, Yogyakarta : ANDI.
- Pressman, Roger S. 1997. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Terjemahan oleh LN Harnaningrum.2002. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Ramadhan, Fadjar. 2002. *Metode Analisis dalam Pendidikan*. Jakarta : Datakom Lintas Batas.
- Sutabri, Tata. 2005. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Whitten L, Jeffrey. 2007. *System Analysis and Design Methods E. 7th*. Yogyakarta: McGraw-Hill.
- NN., TT, *Modul 1 APSI_Analisis Sistem*, URL:
http://prodaslab.com/download/Modul%201%20APSI_Analisis%20sistem.pdf, diakses pada tanggal 11 Mei 2016.
- NN., TT, *Modul 2 APSI*, URL: <http://prodaslab.com/download/Modul%202%20APSI.pdf>, diakses pada tanggal 11 Mei 2016.
- <http://id.wikipedia.org/wiki/Notepad++>, diakses pada tanggal 14 Juni 2016.
- <http://www.unp.ac.id/downloads/pkmb08/bab-4.pdf>, diakses pada tanggal 15 Juni 2016.
- Id, Ibnu Daqiqil, *Framework Codeigniter Sebuah Panduan dan Best Pratices*, (Online), <http://www.koder.web.id>, diakses pada tanggal 06 Mei 2016.